

KASKBAGGE

Av: Fredrik Hegrén

Kaskbaggar är ett av nybyggarnas största gissel. De är ofarliga för de allra flesta levande varelser, men deras makalösa aptit på metaller gör att de är illa sedda hos friodlare, bönder och zonfarare. Många nybyggare har vaknat en morgon bara för att upptäcka att en plog eller verktyg är trasiga och fulla av hål. Kännare av varelser från den gamla tiden har beskrivit kaskbaggens utseende som "en stor gråsugga". Enligt Alfons Harry, en ung kunskapare från Hindenburg med det gamla språket som specialitet är kaskbaggen redan omnämnd i vissa gamla skrifter som hittades i den realitvt väl exploaterade Elgiganten-ruinen, men då med namnet Gråsugga. Kaskbaggen har en segmenterad ryggschild som helt täcker deras kropp, även undersidan. Dess sex korta ben sitter på undersidan och kan dras in vid fara. Pyrisamfundets nybyggare har funnit att det är svårt att skada en kaskbagge. Enklast är det att helt enkelt lyfta upp den och bära bort den från metallföremål man vill ha ifred. Normalt blir en kaskbagge runt 50 cm lång och runt 30 cm bred, men större exemplar har siktats, främst utanför Musközonen och Mozonen. Kaskbaggar återfinns främst i lämningar från den gamla tiden och då gärna mumsandes på de otaliga byggnader helt i metall som är relativt vanliga i zonområdena.

Regler

Kaskbaggar livnär sig helt på metall som de omvandlar till energi via en kemisk process i musklerna. Slaggprodukterna som bildas lämnar inte kroppen på normalt sätt, utan binds i skalet som därför är extremt kraftigt.

Alla vapen med egg som används mot en kaskbagge måste "parera" ett anfall motsvarande 2T6 i skada vilket representerar den stora chans att vapnet blir obrukbart. En kaskbagge behöver omkring 100 gram ren metall per dygn, mer om det är rostat eller uppblandat. Ädelmetaller äts inte.

Kulinarisk kommentar

Att äta en kaskbagge är helt och hållet uteslutet.

Dess inre luktar först och främst förfärligt, köttet innehåller dessutom ämnen som är direkt skadliga på grund av de kemiska reaktioner som sker där. Det som däremot möjligen kan lindra en nybyggares ilska över en förlorad plog, eller dylikt, är det faktum att kaskbaggens skal blir en utmärkt hjälm! Det enda som behövs är en enkel stoppning och eventuellt en hakrem, så har man en ypperlig stålkask som skyddar bättre än någon smidd sak.

STO: 2

INT: 1

SMI: 1T4/2

VIL: 1T6/3

Antal: 2T4/4

Förflyttning: Kryper 1 m/SR

Kroppspoäng: 4

Pansar: Hård kask ABS 6.

Skadebonus: 0

Traumatröskel: 2

Färdigheter: Inga

Förmågor: Äter metall; Kaskbaggen tuggar i sig metall med hastigheten 1 TÅL per 12 SR. Samma förhållande gäller för rustningar av metall, men då är det rustningens ABS-värde som sänks (1 ABS/12SR). Den behöver inte göra någon attack för att lyckas med sitt bett. Om Kaskbaggen tuggar på vapen med ett PÅL-värde tappar vapen 1T3% PÅL/6 SR, så länge baggen får tugga.

Övrigt: Kaskbaggens pansar fungerar utmärkt som Stålkask. Denna hjälm ger ABS 4 och BEG 15%. Att äta en Kaskbagge rekommenderas inte av Pyrisamfundets kockar. En Kaskbaggessoppa ger till exempel akut illamående och kan få långvariga konsekvenser för ätaren. Regelmässigt hanteras detta så att RP måste lyckas med et FYS x5 eller få -25% på alla färdigheter under 20-FYS timmar. Slår RP 99-00 på sitt slag förlorar han 1 FYS permanent på grund av de giftiga ämnen som kaskbaggens kött och innanmäte innehåller.

Vapen	Initiativ	FV	Skada
Bett	2	Spec.	Spec.